

Guide d'utilisation du Serious game du réemploi

MATERIA : mission réemploi !

Bienvenue dans le jeu “MATERIA : mission réemploi”, le jeu immersif qui lève les freins au réemploi de matériaux !

Ce jeu coopératif se joue en équipe, à partir de 2 joueur·euses et jusqu'à 20 + 1 animateur·rice.

Dans le kit à télécharger sur la page “Guide d'animation” sur le site de Noria Formation, vous trouvez :

- 1 plateau de jeu “début” à imprimer en format A3 Portrait R
- 1 plateau de jeu “fin” à imprimer en format A3 Portrait R et à découper pour former les 10 pièces du puzzle MATERIA
- 1 FAQ

Dans la page “Les 10 missions”, vous trouverez :

- 10 missions à jouer en équipe, d'une durée de 20 min chacune.

Chaque mission nécessite de télécharger les supports de jeu, les imprimer aux formats adéquats (souvent A4 et A3, attention, il y a parfois des fichiers à imprimer en recto-verso !) et de préparer les supports en les découpant et les rangeant dans des enveloppes ou pochettes demandées. Tout est expliqué dans la règle de chaque mission. Les formats d'impression sont indiqués dans le nom de chaque fichier à télécharger : A3 Portrait ou Paysage, A4 Portrait ou Paysage, R pour “recto” et RV pour “recto verso”.

Vous trouvez pour chaque mission :

- 1 règle d'animation pas à pas - Prenez-en connaissance avant de jouer la partie
- 1 kit de supports de jeu à découper et ranger dans les enveloppes demandées, étape par étape
- 1 badge de fin de mission à donner à l'équipe quand elle a réussi à la mission demandée.

Bonne chance pour lever les 10 freins au réemploi de matériaux !



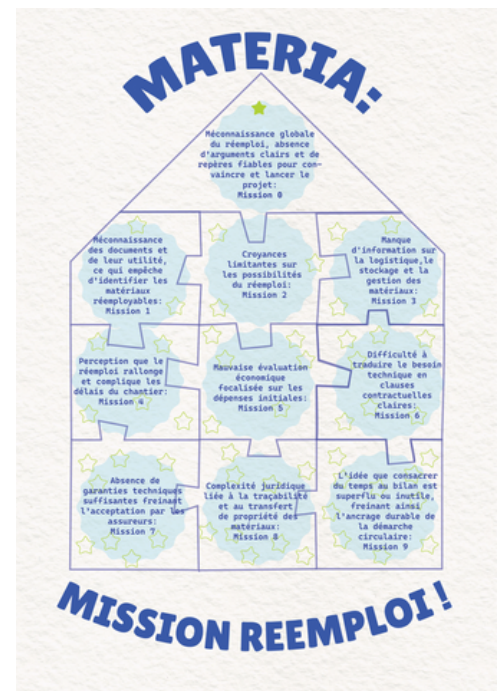
Fonctionnement du plateau de jeu

MATERIA : mission réemploi !

Le plateau de jeu permet d'embrasser l'ensemble des 10 missions du jeu MATERIA. Il se présente comme un puzzle à compléter est constitué de deux parties :

- une partie intitulée “début” dont voici l'image : cette partie présente les difficultés fréquemment rencontrées par les professionnel·les quand il s'agit de se lancer dans le réemploi de matériaux.

L'animateur·rice dispose ce plateau, format A3 paysage, sur la table, et s'en sert pour présenter les sujets des différentes missions possibles avec le jeu. Selon les besoins des participant·es, l'équipe choisit une ou plusieurs problématiques à déjouer, et se lance dans la mission désignée.



- une partie intitulée “final” dont voici l'image et qu'il faut préalablement découper le long des pièces de puzzle.

Ces pièces de puzzle permettent de visualiser quels freins existent et doivent être levés pour réussir à mettre en place le réemploi de matériaux dans les pratiques des professionnel·les participantes. Ces pièces de puzzle sont gagnées à la fin de chaque mission réussie et permettent de visualiser la progression de l'équipe. Une fois toutes les missions réalisées, le puzzle est complet, tous les freins ont été levés !

