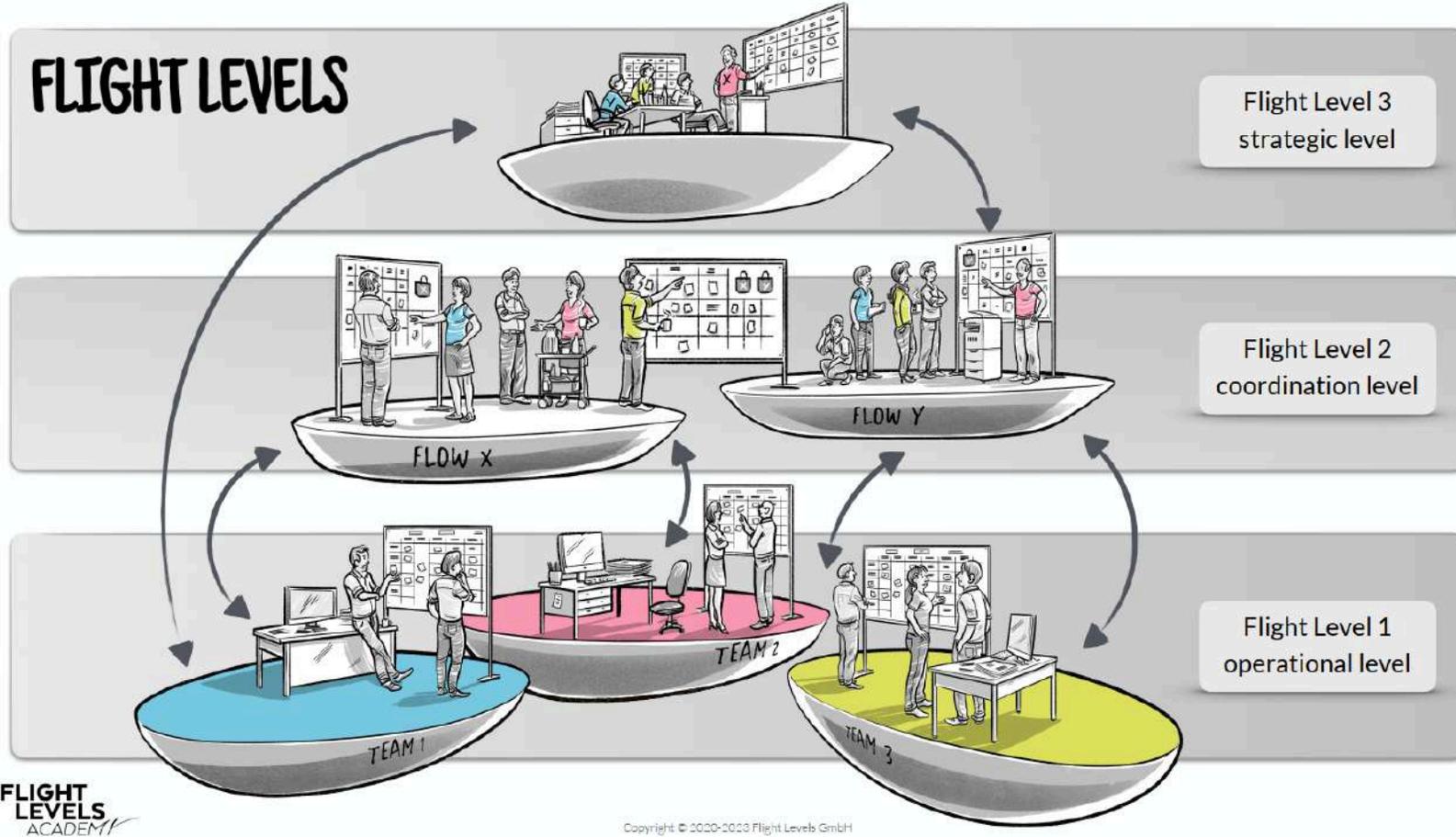


## Flight Levels...

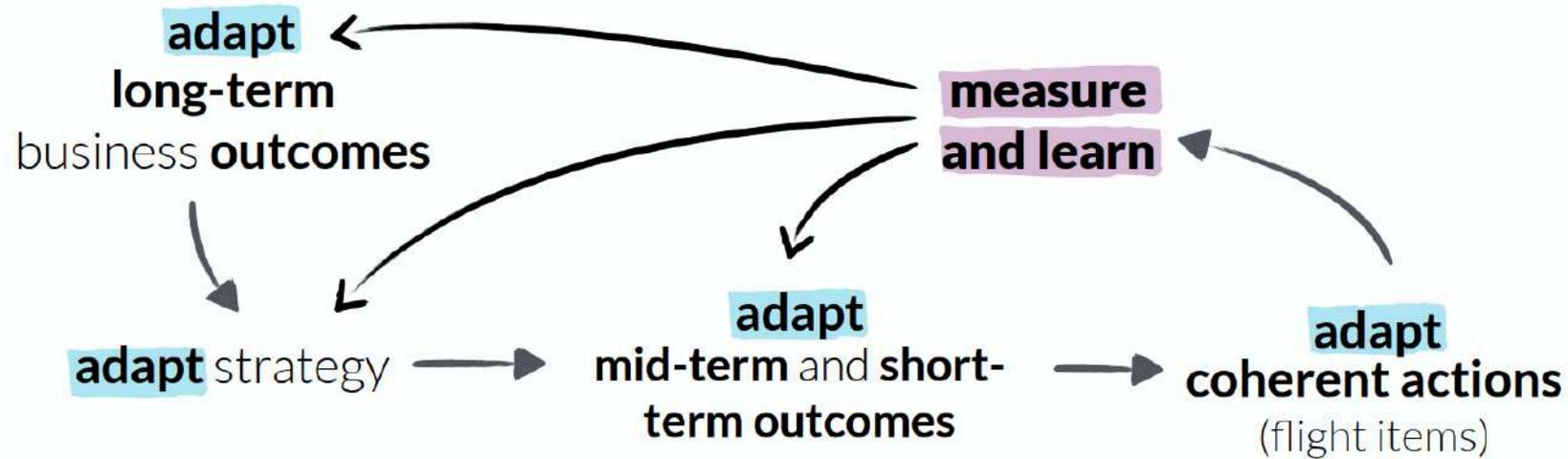
- Alter Wein?
- Neuer Wein?
- Neuer Wein in alten Schläuchen?
- Alter Wein in neuen Schläuchen?

Lasst uns mal schauen und eine eigene Meinung bilden.

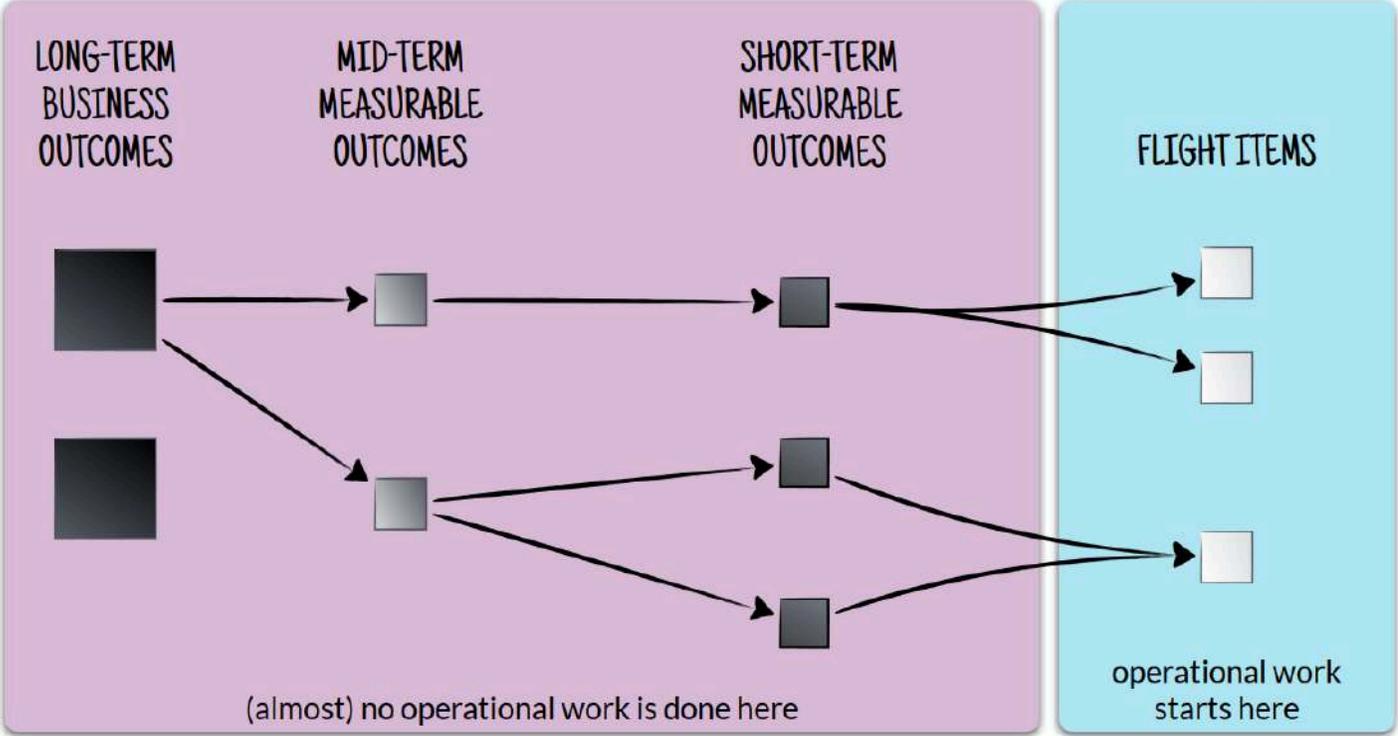
# The three Levels



# STRATEGY DELIVERY



# OUTCOMES AND FLIGHT ITEMS

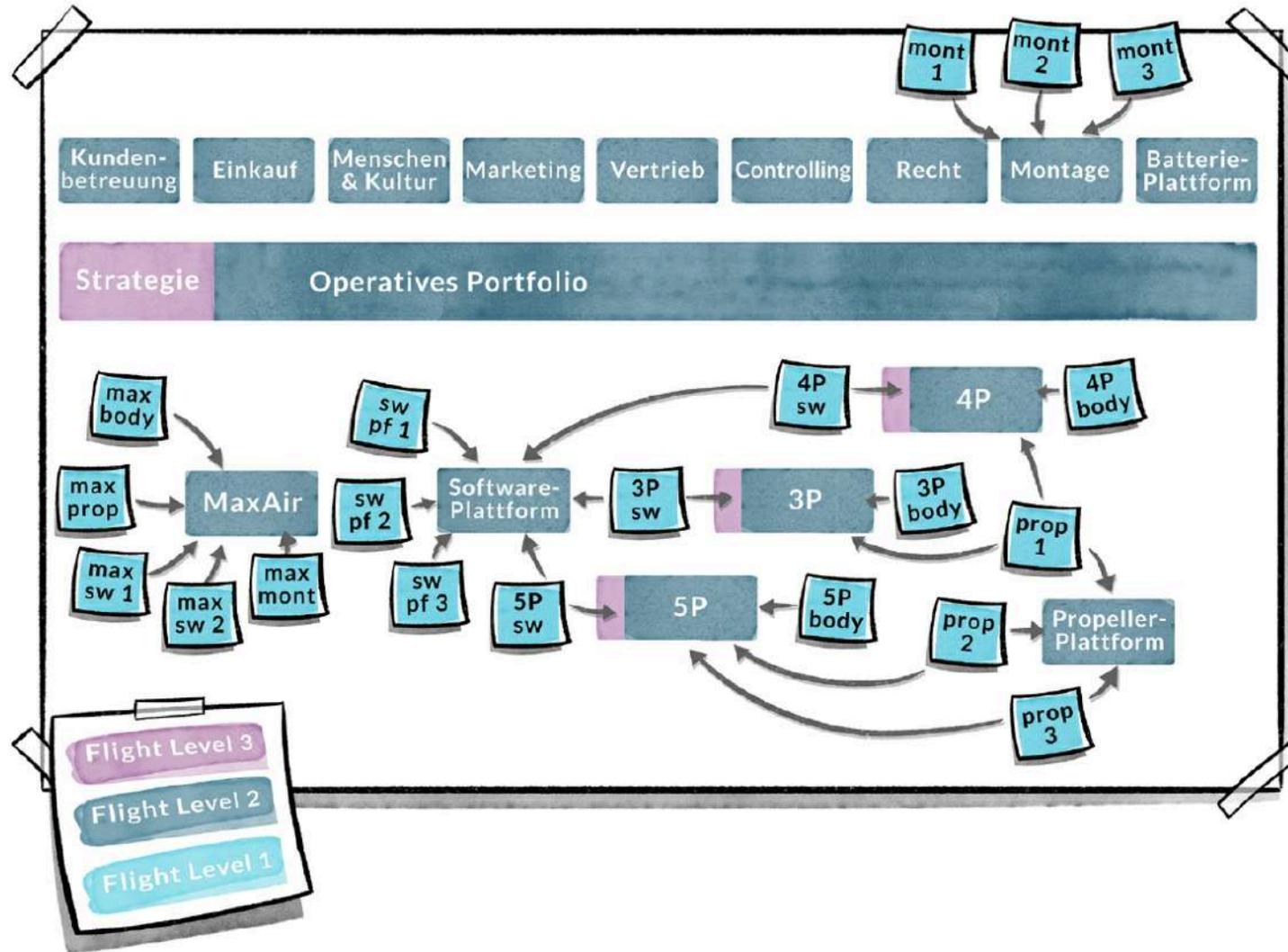


Copyright © 2020-2023 Flight Levels GmbH

## Was macht Flight Levels ANDERS?

- Wir wollen Flight Levels nicht "einführen", "ausrollen" oder "implementieren", sondern "entdecken", "freilegen"
- Es geht nicht darum, Agile/Scrum/Lean/... zu "machen", sondern darum, die Organisation zu befähigen, sich selbst zu verbessern
- Wir sind so evolutionär oder revolutionär, wie es die Situation erfordert oder die Sponsoren bereit sind, zu tragen
- Es gibt - Stand heute 😊 - keine Flight Levels-Polizei

# Flight Levels Systems Architecture - Topology



## Flight Levels und Vollständigkeit...

- Flight Levels: Das Walking Skeleton (siehe Story Mapping) für die Entwicklung von effektiven Arbeitssystemen



# Flight Levels Prinzipien für System UND Change

## Flight Levels - Change Flow

Wenn **Business-Agilität** das Ziel ist, sollte auch der Weg dahin **agil** sein.

Klaus Leopold

## Flight Levels - Change Flow Prinzipien

1. Ist-Situation klären
2. Verbesserungsfokus definieren
3. Führungskoalition schaffen
4. Engagement fördern
5. Agil vorgehen



# Flight Levels - Systemdesign Prinzipien

1. Situation visualisieren
2. Fokus schaffen
3. Agil interagieren
4. Fortschritt messen
5. Verbesserungen durchführen

Flight Levels - Now what?



## Ein paar (unstrukturierte) Thesen zum Organisations-Resilienz

- Resilienz entsteht durch taugliche aka funktionierende Business-Modelle
  - Die kommen in die Welt durch mit dem Operativen verbundene Strategie (  Flight Level 3)

## Ein paar (unstrukturierte) Thesen zum Organisations-Resilienz

- Nicht triviale Produkte und Services entstehen durch taugliche Praktiken zur Koordination und Planung zwischen Teams/Abteilungen/Funktionen/...
  - Die kommen in die Welt mit effektiven Arbeitssystemen (➡ Flight Level 2)

# Ein paar (unstrukturierte) Thesen zum Organisations- Resilienz

- Die Idee von hochperformanten Teams ist ein Mythos
  - Hochperformanten Teams (  Flight Level 1) brauchen eine taugliche Umgebung zur Koordination zur Ausrichtung

