Speedboat

Identifier les freins et les moteurs d’un projet

L’activité ludique et visuelle est destinée aux groupes travaillant sur un projet commun. Les participants imaginent leur projet comme un bateau naviguant vers un objectif symbolisé par un phare. Ils identifient les freins (ancres et rochers ralentissant l’avancée) et les moteurs (vent et soleil facilitant la progression), d’abord en analysant la situation actuelle, puis en se projetant vers l’avenir. En fin d’activité, un plan d’action est élaboré à partir de leurs réflexions.

Nombre de participants
8 - 32

Durée prévisionnelle
1h15

Durée	Nom d’étape	Notes	Mode et Droits	Contenus	Outils
5 mins	Présentation de l'activité	**Notes** - Expliquer l’objectif et le déroulement de l’activité. - Présenter le concept du Speedboat à l’ensemble du groupe : le projet est représenté par un bateau avançant vers un phare (l’objectif spécifique à atteindre). Le groupe doit identifier ce qui freine son avancement (ancres et rochers) et ce qui le propulse (vent et soleil).		Rétrospective du Speedboat	
15 mins	On fait le point	**Notes** - Répartir les participants par groupes de 4. - Lancer le minuteur. - Envoyer l’annonce 1 minute avant la fin du minuteur. **Consignes** Réfléchissez à la situation actuelle du projet. Notez les éléments qui ralentissent votre progression et ceux qui vous aident à avancer. Retenez un frein et un moteur.		Speedboat	00 h 15 m 00 s Pensez à retenir 1 frein et 1 moteur.
10 mins	Synthèse 1	**Notes**		Rétrospective du Speedboat	

		Ouvrir la discussion pour approfondir certains points clés. **Consignes** Partagez les deux éléments retenus au sein de votre groupe aux autres.		
15 mins	Et demain ?	**Notes** - Lancer le minuteur. - Envoyer l'annonce 1 minute avant la fin du minuteur. **Consignes** Projetez vous dans le futur. Notez les éléments qui pourraient ralentir votre progression et les leviers qui pourraient être renforcés. Retenez un frein et un moteur.	Speedboat	00 h 15 m 00 s Pensez à retenir 1 frein et 1 moteur.
10 mins	Synthèse 2	**Notes** Ouvrir la discussion pour approfondir certains points clés. **Consignes** Partagez les deux éléments retenus au sein de votre groupe aux autres.	Rétrospective du Speedboat	
10 mins	Plan d'action	**Notes** - Lancer le minuteur. - Envoyer l'annonce 1 minute avant la fin du minuteur. **Consignes** Proposez des actions concrètes pour lever les freins et renforcer les moteurs. Priorisez ces actions en fonction de leur faisabilité et de leur impact.	Speedboat	00 h 10 m 00 s
10 mins	Synthèse 3	**Notes** - Envoyer l'annonce. - Projeter les notes collaboratives des différents groupes pour la restitution.		Revenez en table centrale.

Consignes

Partagez le plan d’action élaboré au sein de votre groupe aux autres.

Légende :

Mode d'animation :

- Tables indépendantes
- Tables synchronisées

Droits des participants :

- Accès bibliothèque table + Interactions contenus + Parole
- Interactions contenus + Parole
- Parole uniquement
- Lever la main