L'affaire Ultrafragola

Découvrez trois mouvements du design d'intérieur et ses trois représentants à travers une enquête logique et sonore !

Connaissez-vous L’Affaire Ultrafragola ? Il s’agit de l’une des plus importantes saisies de mobilier d’art de ces dernières années. L’AGRASC doit identifier le designer d’une pièce sous scellé avant qu’elle ne soit confiée aux Domaines pour enchères.

En tant qu’utilisateur de Glowbl et fin amateur de nos agencements (), vous pourriez bien être d’une aide précieuse…

Résolvez cette enquête en solo ou de manière collaborative.

Nombre de participants
1 - 4

Durée prévisionnelle
12 mins

Durée	Nom d’étape	Notes	Mode et Droits	Contenus	Outils
10 mins	L'enquête	**Notes** Toute l'enquête se déroule sur la table centrale. La résolution de l'intérgramme devrait vous faire deviner le designer du fauteuil blanc. Dézoomez ensuite et rejoignez la table à son nom pour vérifier votre intuition. **Consignes** Parcourez les slides en commençant par le brief de l’inspectrice. Pour écouter les audios et compléter la grille, servez-vous des outils d’annotation.		GeorgeNelson EttoreSottsas AffaireUltrafragola PierrePaulin	
2 mins	Générique	**Notes** Retournez en table d'enquête. Nous espérons que cette enquête vous a plus et donné des idées pour animer vos séances. Retrouvez tous les tutoriels pour concevoir vos propre contenus interactifs sur notre Centre d'aide **Consignes**		Generique	

- Photo de profil en bas à droite > Aide > Tutoriels
- OU Site vitrine > Ressources > Tutoriels

Légende :

Mode d'animation :

 Tables indépendantes

 Tables synchronisées

Droits des participants :

 Accès bibliothèque table + Interactions contenus + Parole

 Interactions contenus + Parole

 Parole uniquement

 Lever la main