

ZIAD ASHRAF SOLIMAN

الريادة الرقمية في
تطبيقات الهواتف الذكية
Digital Leadership in
Mobile Apps



مقدمة

Introduction

#الريادة_الرقمية



إجمالي المشتريات لتطبيقات الآيفون
أكثر بـ 75% من مشتريات الأندرويد
iOS Apps generates 75% more
revenue than Android



1 من كل 10 آلاف تطبيق نراها اليوم
ستبقى حتى نهاية 2018
1 out 10,000 Application today
will survive to end of 2018



خمسون مليون مجموع ما يتم تحميله يوميًا
للتطبيقات ويتم حذف 95% في أقل من شهر
Million Daily downloads of Apps and 50
95% of it are deleted in less than a month



كل دولار يتم استثماره في تحسين تجربة
المستخدم يعود بـ 100 دولار كعائد استثمار
Every \$1 invested in UX can have a
return of up to \$100 for your business



متوسط الدخل اليومي لأكثر من 90% من
التطبيقات لا يتجاوز 4000 ريال سعودي
Avg. Daily Revenue of more than 90% of
Apps does not exceed 4000 SAR

رحلة التطبيق App Journey



فكرة الفكرة
App Inseption



تحويل الفكرة لنموذج عمل
Transform your idea to a business model



تحويل نموذج العمل إلى منتج
Transform business model to an app



تكاليف مشروع تطبيق
Consider cost



الخاتمة
Conclusion



فكرة التطبيق

App Inception

أنواع التطبيقات App Types

1

تطبيق يعتمد على حل لمشكلة قائمة
Problem solving app

2

تطبيق يعتمد على تطوير لفكرة مطبقة
Improve an existing app idea

3

تطبيق يعتمد على منتج متوفر او مرافق
Product complementary app



Airpnp



جولة استثمار
60 مليون دولار



تمويل أولي
غير معلن

حل لمشكلة قائمة

تأجير دورات المياه لمن يرغب باستخدامها
رسوم سعي على كل عملية شراء



RadPad



جولة استثمار
9 مليون دولار



تمويل أولي
2.2 مليون دولار



تمويل أولي
800 ألف دولار

تطوير لفكرة مطبقة

تطبيق الكتروني لتسهيل إيجار الوحدات السكنية
يحصل عمولة مقتطع من الإيجارات الشهرية للمستأجرين



Duolingo



جولة استثمار
45 مليون دولار



جولة استثمار
15 مليون دولار



تمويل أولي
3.3 مليون دولار

تطوير لفكرة مطبقة

تعليم اللغة بالممارسة قراءة وكتابة عبر تطبيق
يربح من خلال هجين الإعلانات ومشتريات الكترونية



Sesame



تمويل أولي
1.43 مليون دولار

يعتمد على منتج مرافق
تحكم بفتح وإغلاق الأبواب عن طريق تطبيق
يحصل الارباح المشتروات الالكترونية للمنتجات الاصلية



Fallah Riyadh

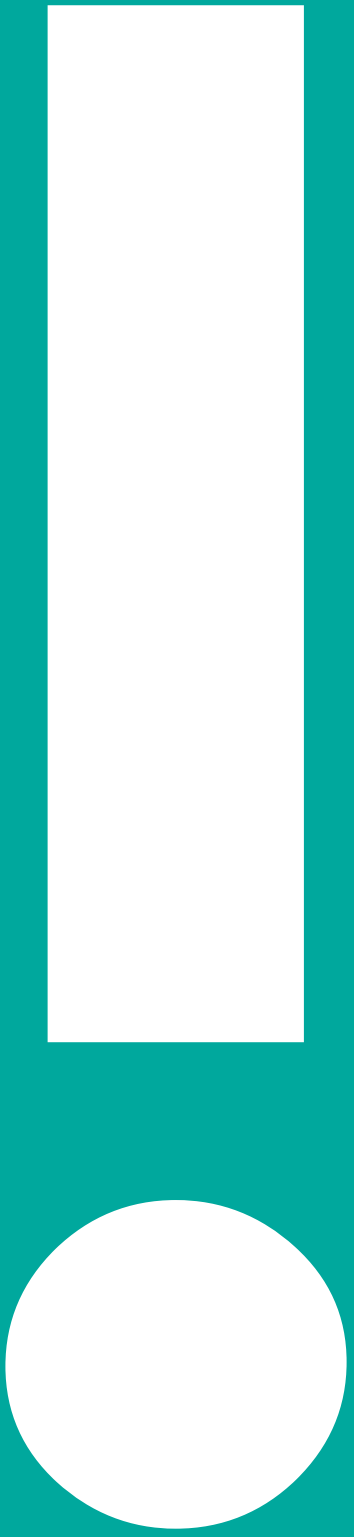


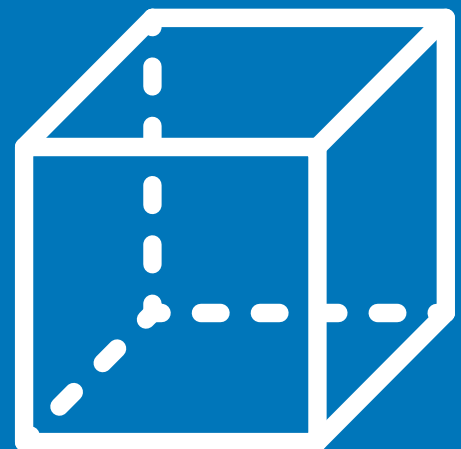
تمويل أولي
مليون ريال

حل لمشكلة قائمة
دليل ترفيهي للأماكن والفعاليات بمدينة الرياض
يربح من الإعلانات

الملكية الفكرية

Intellectual property





تحويل الفكرة لنموذج عمل

Transform your idea into
a business model

مرآجل تصملم نموذج العمل Business Model Development



نموذج العمل التجاري
Business Model Canvas

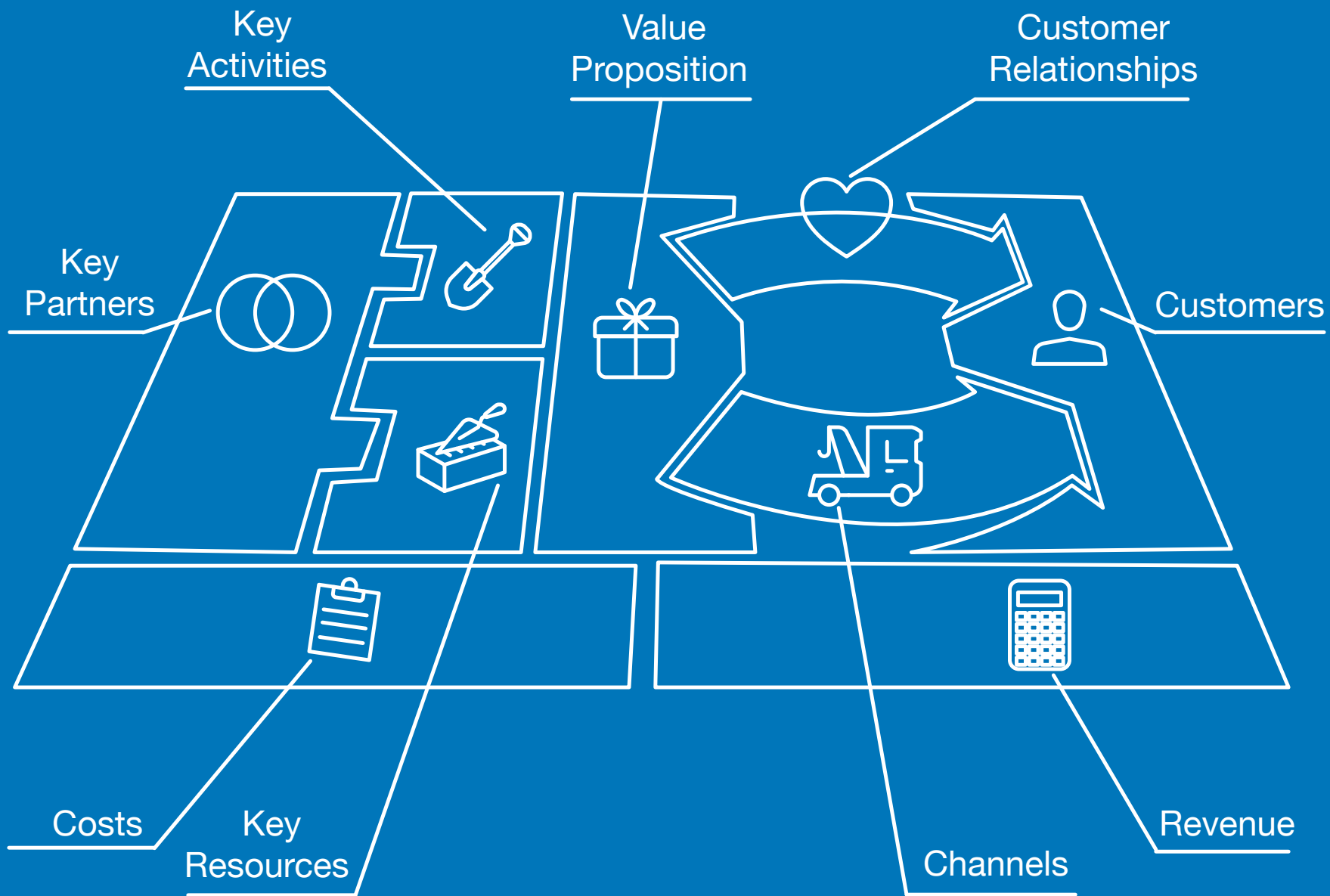


نموذج القيمة التنافسية
Propositional Value Canvas

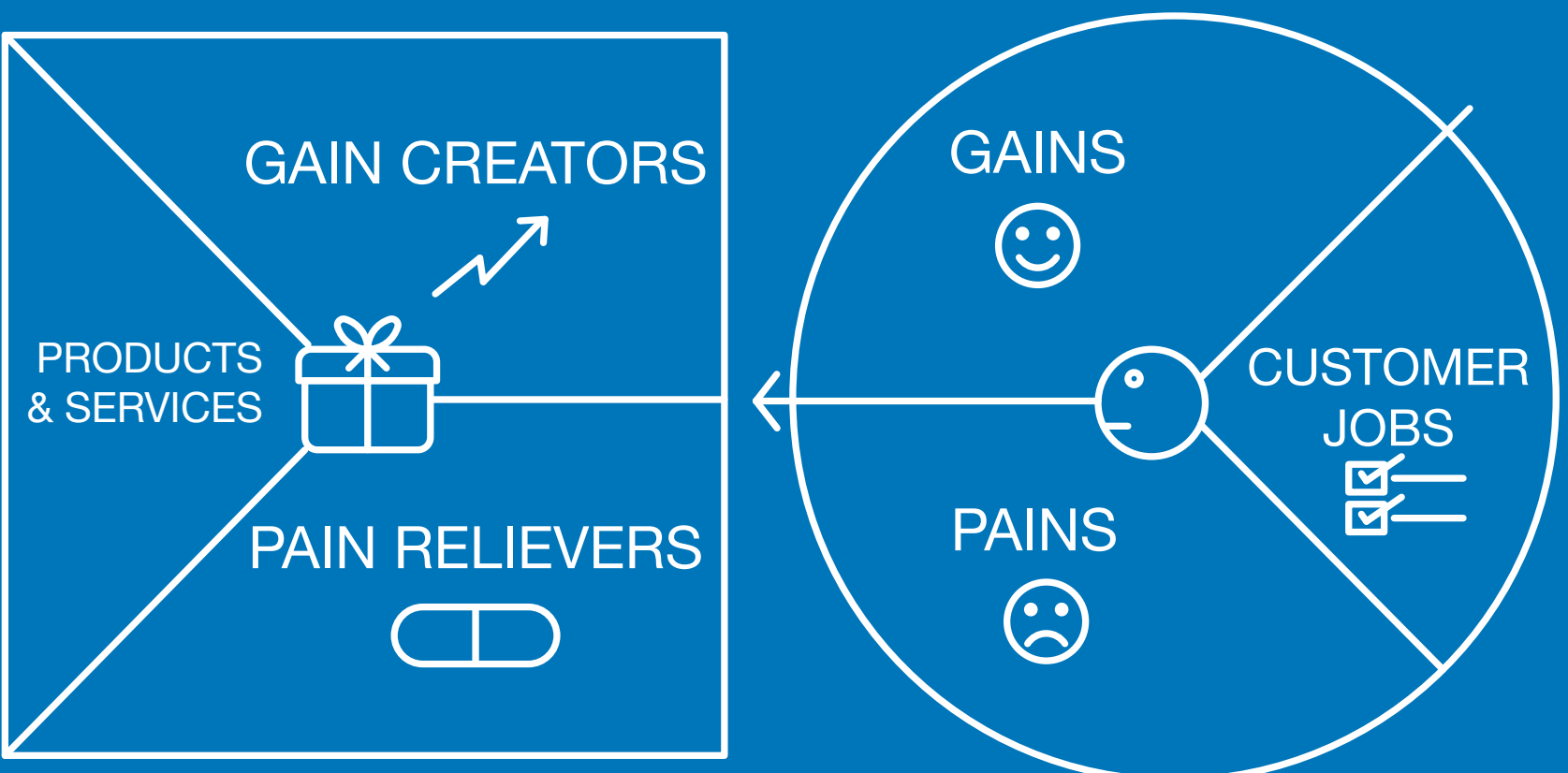


النموذج المالي
Financial Model

نموذج العمل التجاري Business Model Canvas



نموذج القيمة التنافسية Propositional Value Canvas



النموذج المالي Financial Model

- 1 المجاني
Free
- 2 المدفوع
Paid App
- 3 الاشتراكات المدفوعة
Subscriptions
- 4 المشتريات الالكترونية
InApp Purchase
- 5 النموذج المهجن
Hybrid Financial Model

مؤشرات لنجاح نموذج العمل

Indicators for a successful business model



يمكن ان يعمل من دونك
The business can run without you



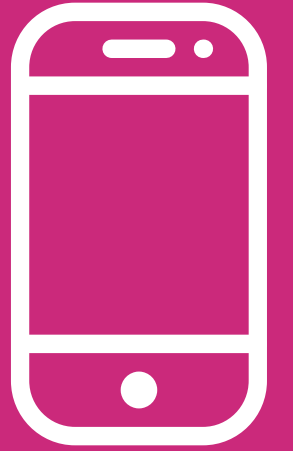
كل شيء يمكن قياسه
Everything is measurable



يمكن تطويره
Room for growth

هل أحتاج لتطبيق أم موقع؟
Do I need an App or a Website?

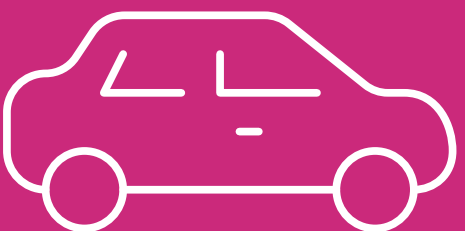




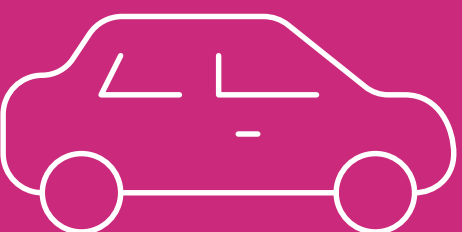
تحويل نموذج العمل
إلى منتج أو خدمة

Transform business
model to an app

المنتج بالحد الأدنى Minimum Viable Product



المنتج بالحد الأدنى Minimum Viable Product



خطوات تطوير التطبيق

App Development Life Cycle



نطاق العمل Scope of Work

الفرضيات
Assumptions

1

القيود
Constraints

2

متطلبات العمل
Business Requirements

3

المتطلبات الفنية
Technical Requirements

4

الارتباط مع خدمات أو أنظمة أخرى
Dependencies

5

المتطلبات المستقبلية
Future Requirements

6

منصات التطوير

Development Platforms

1

تطبيقات الجوال الأصلية
Native mobile apps

2

تطبيقات الجوال الهجينة
Hybrid mobile apps

3

تطبيقات الويب
Web apps

تطبيقات الجوال الأصيلة Native mobile apps

1

تكلفة تنفيذ عالية
High Development Cost

2

يتم تصميم التطبيق كاملا لكل نظام
A different development for every different platform

3

إمكانية التحكم في كل عتاد الهاتف
Full control of phone hardware

4

أفضل اداء وتجربة مستخدم
Best performance and user experience



تطبيقات الجوال الهجينة

Hybrid mobile apps

1

تكلفة مبدئية منخفضة نسبياً
Relatively Lower Initial Cost

2

فوز سريع
Quick win

3

يتم برمجتها مرة واحدة لتعمل على أي نظام
Develop once deploy on any platform

4

تحكم محدود بعتاد الجهاز
Limited access to phone resources



React Native



NativeScript



ionic

تطبيقات الويب Web apps

- 1 تكلفة منخفضة نسبياً
Relative Low Cost
- 2 يتم برمجتها مرة واحدة لتعمل على أي نظام
Develop once deploy on any platform
- 3 تحكم محدود جداً بعتاد الجهاز
Very limited access to phone resources
- 4 أداء وتجربة استخدام سيئة
Bad performace and user experice

ماهي أفضل تقنية للاستخدام؟
What is the best technology to use?



الواجهات الرسومية وتجربة المستخدم User Interface & User Experience

1

تحليل المنافسين
Competitor Analysis

2

اختيار التوجه التصميم
Moodboarding

3

تحويل المتطلبات الى رسوم اولية
Wireframing

4

تصميم الشاشات
High Fidelity Design

5

اختبارات المفاضلة
A/B Testing

إطلاق ، صيانة ، وتحسين Deploy, Maintain and Improve

1

قياس مستوى الأداء
Key Performance Indicators (KPI)

2

قياس تجربة المستخدم
User Experience Testing

3

دعم فني تقني مستمر
Continues Technical Support

4

مراقبة المنافسين
Compititors Screening

النسخ الأولى
App Releases

Nightly

نسخة المطور
Dev.

Alpha

نسخة ألفا
Alpha

Beta

نسخة بيتا
Beta

v1.0

الإصدارات المنشورة
Production Releases

التسويق والتشغيل

Marketing and Operation





تكاليف مشروع تطبيق

App cost

مفاهيم خاطئة

Misconceptions on App costing

1

كل فكرة يمكن أن تصبح تطبيقًا
Every Idea can be an App

2

تكلفة التطبيق فقط هي كل ما سأدفعه
App cost is all what i will pay

3

يمكن معرفة التكلفة بدون نطاق عمل
أو بمجرد التشبيه بتطبيق موجود
You can get cost estimate with no scope of
work or by referring to sample apps

ماذا تحتاج؟ What Do I need?

نطاق عمل واضح ومحدد
Concise and Precise Scope of Work

1

إجراءات عمل واضحة
Clear Workflows

2

تحديد المخرجات المتوقعة
Project Deliverables

3

مراحل وتسليمات محددة بزمان محدد
Project Milestones

4

نقاط مرتبطة بتسعير تطبيقات التطبيقات

factors that determine App cost

التكامل مع أجهزة انترنت الأشياء
IoT Integration

تصميم الواجهات الرسومية
UI Design

خدمات التنبيهات والإشعارات
Push Notifications & SMS

نوع المنصات المخصص لها التطبيق
Platforms Types

الدراسات والوثائق التحليلية لتطوير التطبيق
Project Documentation & SRS

نوع البنية البرمجية والتقنيات المستخدمة
Framework and Technology

التكامل مع خدمات الهواتف الذكية
Smart Phone Hardware Integration

الهوية البصرية
Identity and logo

البنية التحتية للتطبيق
Infrastructure

خدمات الدفع من خلال التطبيق
Payment Gateway

التكامل مع خدمات خارجية
3rd Party Integration

بعد الانتهاء من التطبيق Operational Cost

البنية التحتية للتطبيق وخدمات الإستضافة
Infrastructure

رسوم خدمات الدفع الإلكتروني
Payment Gateway Fees

رسوم خدمات التنبيه والإشعارات
Push Notification & SMS Fees

رسوم خدمات التكامل مع أنظمة خارجية
3rd Party Integration Fees

التطوير التقني والدعم الفني
Support and Development

التسويق والإعلان
Marketing and Advertisement

فريق الإدارة و التسويق
Mangament and Marketing Teams

فريق التصميم الجرافيكي
Design Team

خدمات مركز الإتصال
Customer Support

رسوم التسجيل الرسمي
Legal Fees



الخاتمة

Conclusion

أخيراً أسأل نفسي Finally Ask yourself

- 1 ما المشكلة التي تساعد على حلها؟
What problem dose it solve?
- 2 لماذا هي مختلفة ؟ وماهي القيمة المضافة؟
How is it different or better than other products/services?
- 3 من الفئة المستهدفة؟
Who is the targeted Audience?
- 4 كيف سأقوم بتسويقها؟
How will I market it?
- 5 من المنافسين وماهي نقاط القوة لديهم؟
Who is my competitors?
- 6 من سيمول المشروع؟
Who will fund the project?

شكراً
Thanks

- <https://www.entrepreneur.com/article/227907>
- <https://www.forbes.com/sites/kauffman/2012/06/11/how-to-turn-an-idea-into-a-startup-begin-with-a-business-concept-statement/#6172f3e1451c>
- <https://www.forbes.com/sites/kauffman/2012/06/11/how-to-turn-an-idea-into-a-startup-begin-with-a-business-concept-statement/#6172f3e1451c>
- <https://www.applicoinc.com/blog/mvp-mobile-app/>
- <https://clearbridgemobile.com/how-to-build-a-mobile-app-requirements-document/>
- <http://sonin.agency/uiux-design-exciting-app-users/>
- <https://devops.com/understanding-app-development-life-cycle/>