



MAGIC WORD

مسار مخرجات وتسليمات التطبيق

التطبيق إذا تدخل على مرحلة البرمجة هذا أكبر خطأ. في خطوات عديدة لابد تنفيذها قبل الشروع بالبرمجة مقابل ظهور في النهاية التطبيق في أقل مدة زمنية و أفضل صورة ممكنة

المراحل بالترتيب كالتالي

تحديد الفكرة

تحديد الفكرة الأساسية للتطبيق – القيم الأساسية التي يقدمها التطبيق – الفئة المستهدفة.

المسؤول عن المرحلة: مدير المنتج أو صاحب الفكرة أو صاحب العمل

المتطلبات: الفكرة

المخرجات: مستند إيضاح للفكرة. مافي صيغة محددة للمستند فقد يكون بسيط و على ورقة بشكل نقاط متعددة و قد يكون على هيئة business plan. أهم شي المستند يكون واضح بالنقاط التي بالأعلى

توقيع

توقيع

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة



ملاحظات Remarks

تحليل النظام

مرحلة جدا جدا مهمة و لكن للأسف الكثير من الجهات تغفل عن تنفيذها. في هذه المرحلة يتم تفصيل الفكرة و كتابتها بشكل تقني بحت و توثيق جميع مزايا فكرة التطبيق. فكر فيها ك ترجمة الفكرة الى لغة يفهمها المطورين و المصممون

المسؤول عن المرحلة: محلل النظم و هو عادة شخص يكون دارس Information System or Software Engineering or MIS or IT

المتطلبات: المستند الإضافي للفكرة

المخرجات: في الغالب يكون مستند واحد يسمى بـ Software Requirements (Specifications (SRS

يحتوي المستند على معلومات تقنية مثل الـ:

- ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة
- ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة
- ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة
- ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة
- ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة
- ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة

- Features List
- Use cases
- User Stories
- Activity Diagrams
- Sequence Diagrams
- UML design

و غيرها من المعلومات المهمة للمطورين

توقيع

توقيع

ملاحظات Remarks

User Experience Analysis - UX

تحليل قابلية الإستخدام

ماهي مرات يديك إحساس أن تطبيق معين "يرفع الضغط" ؟ أو انه مقرف أو صعب او يلخبط ؟ مرات تكره تطبيق بس ما تعرف ليه.

هذي المرحلة الهدف منها هو الشيء هذا بالضبط. الهدف كيف إنك تسوي تطبيق يسوي جميع الوظائف المطلوبة و لكن بصورة جدا جدا بسيطة و سهلة.أمور تاخذها بالحسبان بالمرحلة هذي:

- إظهار المعلومة فقط في الوقت المناسب والمكان المناسب
- إمكانية التوجه من شاشة أ الى شاشة ب بأقل عدد من الخطوات
- تسهيل الوصول للوظيفة الأساسية للتطبيق
- طرق التطبيق بين الشاشات و إستخدام التطبيق ضروري تتبع نهج نظام التشغيل (يعني لو التطبيق على ios لازم مثلا يكون عنوان الشاشة اللي انت فيها بالنص في الأعلى و لو أندرويد يكون على اليسار وما إلى ذلك)

أمثلة للقرارات التي يتم اتخاذها في المرحلة هذي هي مثل:

- هل نستخدم قائمة بأسفل الشاشة و لا تنسحب من اليسار ؟
- هل تكون الاعدادات موجودة في الصفحة الأساسية ؟
- لو عندنا قائمة فيها صور, ايش المعلومات التي تظهر في القائمة و ايش المعلومات التي تظهر لما تضغط على الصورة و تدخل صفحة التفاصيل ؟

للأسف كمان هذه المرحلة تكون مسحوب عليها من قبل الكثير من جهات التطوير و بالتالي نشوف الكثير من التطبيقات العربية للأسف صعبة الإستخدام.

المسؤول عن المرحلة: محلل تجربة المستخدم و هي من الوظائف إلي تكون عبارة عن مهارة و منطق أكثر من دراسة. الشخص في هذا المنصب لابد أن يكون جدا مطلع على آخر التطبيقات و طرق استخدامها و عنده حس إبداعي. (وظيفة بدأت تصير مطلوبة بشكل كبير الفترة الاخيرة). بعض الجهات تخلي مصمم واجهات الإستخدام يقوم بهذا العمل

المتطلبات: الـ SRS من المرحلة السابقة

المخرجات: wireframes و هي تخطيطات تبين اماكن تواجد الأزرار على الشاشة و كيفية الانتقال بين الشاشات

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة ○

توقيع

توقيع

ملحظات Remarks

User Interface Design - UI

تصميم واجهات الإستخدام

واضحة وظيفة المرحلة من أسمها. يتم أخذ التخطيطات من المرحلة السابقة و تصميم واجهات إستخدام بناء عليها. الهدف في هذه المرحلة هو كيف نخلي التطبيق جدا جميل و جذاب من ناحية الألوان و اشكال الازرار و الأيقونات المستخدمة و الخلفيات و الانيميشن و نوع الخط و حجمه وما الى ذلك.

المسؤول عن المرحلة: مصمم الواجهات User Interface Designer

المتطلبات:

- ال wireframes من المرحلة السابقة
- هوية التطبيق (الشعار والألوان والخط للهوية و ما الى ذلك)

المخرجات:

- صور screenshots لجميع الواجهات
- الملفات الأصلية للـ screenshots و التي عادة تكون PSD او ai
- صور متفرقة sliced images للأيقونات و الصور المستخدمة في الـ واجهات

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة

توقيع

توقيع

ملاحظات Remarks

تجهيز البنية التحتية السحابية

لو التطبيق يتطلب منك عمل بنية تحتية سحابية ف المرحلة هذي بتجي هنا. (كتبت عن متى تحتاج بنية تحتية سحابية في موضوعي السابق).

في المرحلة هذي يتم تجهيز الخوادم و ربطها مع الدومين أو نطاق الموقع الرسمي

المسؤول عن المرحلة: مسؤول الخوادم server admin و لكن في الكثير من المرات يقوم مطور الويب بعمل هذي المرحلة لأنها بسيطة في الغالب

المتطلبات:

- الـ SRS من مرحلة التحليل لتحديد مواصفات الخادم
- معلومات النطاق الرسمي للموقع

المخرجات:

- خادم جاهز للإستخدام و الربط

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة



توقيع

توقيع

ملاحظات Remarks

تطوير البنية التحتية السحابية

Backend Development

أيضا لو التطبيق يتطلب منك عمل بنية تحتية سحابية ف المرحلة هذي بتجي هنا. المرحلة هذي هي بشكل مبسط هي عمل برمجة معينة على الخوادم اللي يتصل فيها تطبيقك و تطوير قواعد البيانات.

المسؤول عن المرحلة: مطور برمجيات ويب web developer. عادة يكون مبرمج متمرس على احد لغات الويب مثل Ruby – python – PHP و غيرها

المتطلبات: الـ SRS من مرحلة التحليل

المخرجات:

- الشفرة البرمجية source code
- Database
- web services or APIs لربط الخادم و قواعد البيانات مع التطبيق
- Documentation لإستخدام الـ APIs

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة ☐

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة ☐

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة ☐

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة ☐

توقيع

توقيع

ملاحظات Remarks

تطوير التطبيقات

هنا يبدأ تطوير التطبيق نفسه (لاحظ ان عملية تطوير التطبيق في أواخر مراحل عملية بناء التطبيق)

في المرحلة هذه يتم برمجة التطبيق و تركيب التصميم على التطبيق

المسؤول عن المرحلة: مطوري تطبيقات هواتف ذكية (مطور أندرويد – مطور iOS – مطور ويندوز)

المتطلبات:

- الـ SRS من مرحلة التحليل
- صور screenshots لجميع الواجهات
- صور متفرقة sliced images للأيقونات و الصور المستخدمة في الواجهات

المخرجات:

- الشفرة البرمجية source code
- ملف التطبيق API for Android or IPA for iOS

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة



ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة



توقيع

توقيع

ملاحظات Remarks

الربط

هذه المرحلة فقط لما يكون هناك خطوة تطوير بنية تحتية سحابية. يتم في المرحلة
هذه ربط التطبيق مع قواعد البيانات عن طريق الـ APIs

المسؤول عن المرحلة: مطوري تطبيقات هواتف ذكية (مطور أندرويد – مطور iOS –
مطور ويندوز)

المتطلبات:

- الـ SRS من مرحلة التحليل
- Documentation لإستخدام الـ APIs

المخرجات:

- الشفرة البرمجية source code
- ملف التطبيق API for Android or IPA for iOS

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة



ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة



توقيع

توقيع

ملاحظات Remarks

الإختبار والتأكد من الجودة

Quality Assurance

مرحلة مهمة و هي اختبار التطبيق بشكل كامل للتأكد انه بالفعل يقوم بكل شي كان موضح في مستند الفكرة الإيضاحي و بالتالي الـ SRS عادة في المرحلة هذي يكون في اختبارات سيناريوهات متعددة للتأكد ان كل شي تمام و يتضمن الإختبار الأمور التالية:

- اختبار قوة التحمل Stress testing
- اختبار قابلية الاستخدام
- اختبار من المعلومات
- اختبار التشغيل

المسؤول عن المرحلة: مسؤول الجودة و مرات يكون هو نفسه محلل النظم

المتطلبات:

- الـ SRS من مرحلة التحليل
- ملف التطبيق API for Android or IPA for iOS

المخرجات:

- تقرير الجودة

توقيع

توقيع

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة

ملاحظات Remarks

الإطلاق

بعد الانتهاء من التطبيق تجي مرحلة الإطلاق و تتضمن:

- عمل حساب رسمي في متاجر التطبيقات
- إستخراج نسخة رسمية للتطبيق
- استخراج شهادة للتطبيق
- رفع التطبيقات على متاجر التطبيقات المخصصة
- كتابة وصف التطبيق في المتجر
- رفع صور للتطبيق في المتجر
- تحديد الأسواق المتاحة بها التطبيق

المسؤول عن المرحلة: عمل جماعي بين مدير المنتج و مدير المشروع و المطورين و

المصممين

المتطلبات:

- حساب في متاجر التطبيقات
- شعار التطبيق
- اسم التطبيق
- وصف التطبيق
- صور للتطبيق
- ملف التطبيق API for Android or IPA for iOS

المخرجات:

- رابط التطبيق في المتاجر

ضع علامة صح إذا تم الإنتهاء من هذه الخطوة

توقيع

توقيع

ملاحظات Remarks