

Celso da Silva Pontes Junior

Game Designer

33 anos | aka: *Rennan Castro*

Contatos

(15) 92000-1681

celsocomcarinho@gmail.com

celsopontes@live.com

Portfólio

<https://celsopontes.super.site>

Interesses

Jogos, Cinema, Filosofia, Psicologia, Tecnologias,
Artes, Cultura, Sustentabilidade

Experiência Profissional CLT

- Lead Game Designer - desde 2022
LIGA - FACENS | Sorocaba - SP
- Game Designer & Producer - desde 2020
LIGA - FACENS | Sorocaba - SP
- Técnico de HelpDesk - 2018 a 2019
BMTech - (15) 3011-2059 | Sorocaba - SP
- Técnico Eletrônico - Máq. de Corte a Laser - 2015
PlasmaCNC - (15) 3411-0908 | Sorocaba - SP
- Técnico de HelpDesk - 2012 a 2013
BMTech - (15) 3011-2059 | Sorocaba - SP

Experiência Pedagógica

- Prof. de SolidWorks - 2008, Col. Téc. Ivo de Almeida
- Prof. Robótica Básica - 2008, Col. Téc. Ivo de Almeida
- Professor Particular SolidWorks - 2007

Projetos Atuais

- Jogo "Escape Cave" - Duc Games Studio - Facens
(em andamento) | GameDesign & Project Manager
desenv. em Unity p/ web e Android, Sorocaba, 2020
-

Núcleos/Grupos - Pesquisa e Criação

- Duc Games Studio (Games - desde 2020)
- Unity User Group (Sorocaba) (Games - desde 2019)
- Núcleo de Pesquisa e Criação Audiovisual
(Audiovisual - 2015 à 2020)
- Selo independente *Lobotomia (LBTMIA)*
(Audiovisual - desde 2015 à 2020)

Idiomas

Inglês - leitura/escrita/fala (avançado)

Espanhol - leitura/fala (médio)

Francês - leitura/fala (básico)

Cursos Formação

- Pós em Data Science | FACENS (2022 - trancado)
- Dev. de Jogos Digitais | FACENS (2019 - 2021)
- Técnico em Mecatrônica | SENAI (2007 - 2009)

Cursos Extracurriculares Certificados

- Photoshop Conference (2013)
- Introdução ao Design Thinking - Belas Artes (2019)

Cursos Extracurriculares Não Certificados:

- Hardware em Informática - Eurodata (2007)
 - Excel Avançado - SENAI (2007)
 - Mitologia Grega e Psi. Analítica - Instituto Freedom (2018)
-

Eventos Realizados:

"Sorocaba Arts & GameDev" - Unity User Group
idealização e produção - SESC Sorocaba, 2020
*Esta edição oferece a oficina de Direção de Arte para Games,
com Stiven Valério, diretor Artístico na Flux Game Studio e
presidente da IGDA São Paulo.*

Evento em parceria oficial Unity | Público: 40 participantes

"Sorocaba Arts & GameDev" - Unity User Group
idealização e produção - Vila Digital, Sorocaba - SP, 2019
*Evento da comunidade artística e desenvolvedores da região,
para fomentar a cena de desenvolvedores independentes da
região, e mostrar as possibilidades da plataforma para artistas
e criadores de conteúdo digital*

Evento em parceria oficial Unity | Público: 45 participantes

