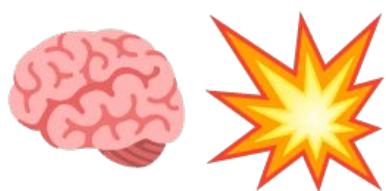


Design Sprint : utile ou bullshit créatif ?



5 jours chrono pour résoudre un problème complexe

Jonathan Sabbah
Product Management



Bonne nouvelle : le Design Sprint évite beaucoup de bla-bla. Full time avec ton équipe 100% focus sur un sujet clé. Tu ressorts avec un prototype testé par de vrais utilisateurs.



Des outils simples et réutilisables:

- Croquis à foison
- User tests express
- Pre-mortem



- ❑ Lundi : cadrage
- ❑ Mardi : génération d'idées
- ❑ Mercredi : choix d'une solution
- ❑ Jeudi : proto
- ❑ Vendredi : user test

**Un plan
millimétré.**



**Mais... Rien sur la data.
Rien sur la stratégie.
Rien sur le
go-to-market.
Juste des tests
d'usage.**





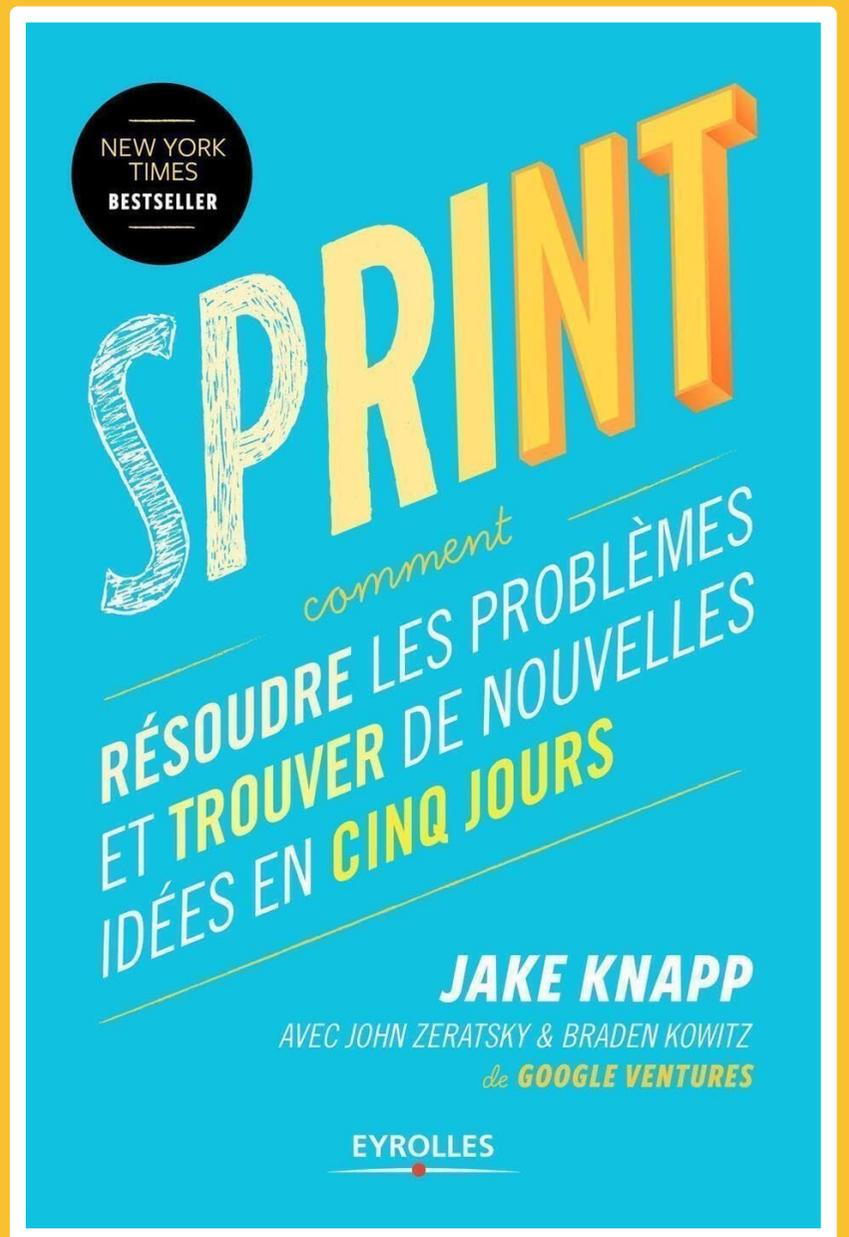
Et ça peut vite tourner
ambiance team
building : exercices
“fun”, ateliers
post-it...
et aucune suite.



Le test n'engage à rien.
Le vrai risque ? **Revenir**
au "vrai projet" comme
si rien ne s'était passé.



À utiliser
quand c'est
critique.
Et transformez
le test en vrai
plan d'action.



**Design Sprint, c'est une
bonne boîte à outils.
Pas un cheat code.
Ça demande du temps,
de l'énergie... et du suivi.**



Jonathan Sabbah
Product Management