



Erstelle deinen Charakter

Level 1-3 · Bevor du den ersten Ton spielst

Lvl. 1 Höre dir Saxophonisten an und überlege dir, wer du sein willst

Um Saxophon spielen zu können, musst du eine Soundvorstellung entwickeln — denn das Instrument kann sehr unterschiedlich klingen, je nachdem, wie du es spielst. Ohne Soundvorstellung klingst du wechselhaft oder wie eine billige Hupe mit vielen Tönen. Die Lösung: Gezielt ein wenig Saxophon hören.

- ☐ Nenne mindestens zwei Saxophonisten, die du gut findest. Was unterscheidet sie von anderen — was macht ihr Spiel für dich besonders?

- ☐ Nenne 3 Songs mit einem Saxophonsolo oder einer dominanten Saxophonstimme, die du gut findest.

Tipp

Du musst nicht alle Saxophonisten auf einmal hören. Nimm dir Zeit für die Musik, die dich anspricht — bei einem Kaffee, während eines Spaziergangs oder wie es dir sonst angenehm ist. Trau dich, Musik zu überspringen, die dir wie ein Pflichtprogramm vorkommt. Musikhören ist eine lustvolle Beschäftigung.

Lvl. 2 Welche Musik fühlt sich für dich richtig an?

Was bewegt deine Seele oder dein Tanzbein am meisten? Egal ob dort jemand Saxophon spielt oder nicht.

- ☐ Nenne 2 Bands oder Künstler, deren Musik dich bewegt — und warum sie für dich besonders sind.

- ☐ Dein Lieblingsalbum, das du wiederholt hören kannst (und das nicht KI-generiert ist):

- ☐ Mindestens 5 Songs, die du lernen möchtest — egal ob realistisch oder nicht.

Lvl. 3 Welches Saxophon möchtest du spielen?

- ☐ Du kannst die unterschiedlichen Saxophone grob auseinanderhalten. Welches kommt für dich am meisten in Frage — oder wie arrangierst du dich mit dem, was du hast?

- ☐ Du bist im Besitz eines Saxophons und der nötigen Ausrüstung. Welches Instrument hast du?

Geschafft? Herzlichen Glückwunsch — du bist bereit, Saxophon zu lernen.