


Unity Gyorsbillentyűk

Alább a Windows-os gyorsbillentyűk szerepelnek.
Mac-es parancsokhoz cseréld ki a Ctrl-t -ra.

















Play mód

Play mode elindítása / leállítása		Ctrl + P
Szüneteltetés és folytatás (Pause)		Shift + Ctrl + P
Következő képkocka		Ctrl + Alt + P









Alapok (&)

 Mentés	Ctrl + S
 Keresés	Ctrl + F
Visszavonás	Ctrl + Z
Előrelépés	Ctrl + Y
Másolás	Ctrl + C
Beillesztés	Ctrl + V
Kivágás	Ctrl + X
Duplikálás	Ctrl + D
Mindent kijelöl	Ctrl + A
Átnevezés	F2





Navigáció a Scene ablakban

Mozgás a Scene-ben (View tool)	 Középső g. +  Mozgás /    
Forgás a kamera tengelye körül	 Jobb gomb +  Mozgás
Forgás a fókuszpont tengelye körül	Alt +  Bal gomb +  Mozgás
Közeledés / Távolodás a fókuszponttól	 Görgő Alt +  Jobb gomb +  Mozgás
GameObject fókuszpontba állítása	Hierarchy ablak +  Dupla-katt F (Scene ablak felett)
GameObject-re lockolás (mozás követ)	Shift + F (Scene ablak felett)
 Center /  Pivot mód	Z
 Global /  Local Space mód	X

Scene eszközök

View tool (Kameramozgás a Scene-ben)		Q
Move tool (Mozgató eszköz)		W
Rotate tool (Forgató eszköz)		E
Scale tool (Méretező eszköz)		R
Rect tool (2D téglalap méretező eszköz)		T
Transform tool (View, Move, Rotate egyben)		Y
Snapping (Korlátozás kerekített értékekre)		Ctrl + 
Snapping (Korlátozás Vertex-ekhez)		V + Move tool

Animáció

Lejátszása indít / leállít		Space
Előző kép		Vessző
Következő kép		Pont
Előző kulcskocka		Alt + Vessző
Következő kulcskocka		Alt + Pont
Legelső kulcskocka		Shift + Vessző
Legutolsó kulcskocka		Shift + Pont
Új Keyframe		K

GameObject

Új (üres) GameObject létrehozása	Ctrl + Shift + N
Új (üres) GameObject a kijelölt gyerekeként	GameObject kijelölése + Alt + Shift + N
GameObject mozgatása a Viewport fókuszpontba	GameObject kijelölése + Ctrl + Alt + F
GameObject () mozgatása és forgatása Viewport kamerához	GameObject kijelölése + Ctrl + Shift + F

Visual Studio

Összes mentése	Ctrl + Shift + S	Ajánlások (Intellisense)	Ctrl + Space	Azonsító átnevez	Ctrl + R + R
Keresés	Ctrl + F	Gyors lehetőségek	Alt + Enter	Kiemel metódusba	Ctrl + R + M
Keresés és csere	Ctrl + H	Doku. formázása	Ctrl + K + D	Befoglal (if, for...)	Ctrl + K + S
Ugrás a definícióhoz	F12	using-ok rendezése	Ctrl + R + G	Sor(ok) fel / le	Alt +  / 
Hol van használva?	Shift + F12	Több soros kijelölés	Alt + Kijelöl	// Comment be / ki	Ctrl + K + (C/U)