

马帅

英国交互设计硕士

183 6296 5755 | sharonshuaima@gmail.com

5年+智能硬件体验设计 | 软硬件交互 · 设计规范 · AI

[mashuai.work](#)

核心经历 EXPERIENCE

Senior UX 设计工程师（智能硬件体验与设计体系） 追觅科技（苏州）有限公司 2023.06-至今

- 统筹智能清洁设备多项目体验与量产交付，覆盖 IOT APP、LCD/LED 屏、灯效；负责分工和排期，盯节点和输出质量。招聘并带教校招，协助新同事熟悉流程、进入项目。
- 主导公司首款 LCD 洗地机体验，建立「三态」信息框架与 HMI 规范；梳理屏幕 UI 设计指南和灯效状态、动效规范，跟进实机调试，供后续机型复用和设计评审。
- 作为 DREAM WASH UX 主设计师，负责海外多语言信息架构与界面适配；协同产品、UI 与研发重构多设备协同及自清洁/烘干链路，量产后自清洁相关体验 0 客诉。
- 日常使用 AI 辅助用户分析、预研和交互走查，并开发过设计插件。主导设计预研并形成 2 项发明专利，另参与多项硬件外观专利。

用户体验工程师 深圳市火乐科技发展有限公司（坚果投影） 2022.01-2022.12

- 研究下一代 VR 主场景与购物体验，结合人体工学、竞品分析和用户访谈，提出远近场 UI 与 3D 目标选择方案。
- 通过低、高保真原型和用户测试持续迭代，沉淀 BLOO VR 交互规范，其中 2D 交互部分约 60% 应用于第一代产品。

创意产品设计 | 酷爱教育科技有限公司（上海） | 2021.06 - 2021.12

- 设计「AI × ART」STEAM 教具，入选上海优质课，100+ 人满意度 96%。

电子工程师 | 立讯精密 | 2016-2017

- 从事电磁仿真、PCB LAYOUT 与量产测试，负责功能验证相关机台的维护与测试支持。

教育经历 EDUCATION

伦敦艺术大学（UAL） 交互设计硕士 · DISTINCTION（前 10%） 2019.09-2021.03

南京理工大学 电子信息工程学士 2012.09-2016.06

核心能力 SKILLS

设计能力：用户研究、交互策略、高保真视觉、复杂项目推进、带教新人

智能硬件：IoT App（含多语言）、嵌入式屏、灯效/语音反馈、软硬体验一致性

工具：Figma；Gemini / Midjourney；Codex / Cursor；AI 辅助预研、交互走查与原型开发